IT Media Marketing and Innovation with CG, VR and AI/IoT

Name	Tatsuhiro Yonekura	E-mail	tyonekura@ibaraki-ct.ac.jp
Status	President		
Affiliations 所属学会・協会	IEICE(電子情報通信学会)		

Keywords	AI(Deep Learning), VR(Virtual Reality), SNS(Social Media), CG(Computer Graphics), IT Marketing
Technical Support Skills 技術相談・提供可能技術	・CG, VR and their Applications ・Deep Learning Based AI and its Applications ・IT Media Marketing and its Business model (CG, VR, AI とそれらの応用、SNS や IT によるマーケティングと広報手法)
Message to the Industry 産業界へのメッセージ	Questions and Consultations about CG, VR, AI and IT media Marketing are Acceptable. (CG や VR は今や映像メディア制作に不可欠です。また、画像や音声判別のための AI 技術も産業界に不可欠なツールとなっています。更に企業や団体の、Web を用いた広報手段も経営に重要な要素です。これらのイノベーション、ビジネスモデルに関する幅広いご相談を承ります。)

Research Contents

校長の米倉達広です。平成 3 年に多層ニューラルネット（現在の Deep Learning;深層学習）に関する研究で工学博士の学位を取得後、茨城大学工学部にて VR（Virtual Reality）ならびにマルチモーダル対話手法の開発と分散仮想空間構築の研究に着手してきました。平成 16 年以降はそれらに加え，遠隔教育システムの開発や情報技術，特にインターネットや地域 SNS を応用したマーケティング手法の開発や、それらを応用したビジネスモデルの開発にも注力しており、平成 17 年には自らの開発した遠隔教育システムのソフトウェアを事業化して、IT 系ベンチャー企業を設立しています。平成 30 年以降は、それまで行っていた地域情報化の研究に加え、IoT（Internet of Things）と Deep Learning を連携させて地域課題に対応させるシステムの企画・提案に関する研究を推進しています。

私米倉のこれまでの研究略歴については、電子情報通信学会　情報・システムソサイエティ誌 2019 年 11 月号の巻頭言を参照してください（下記）。
https://www.ieice.org/iss/jpn/Publications/society_mag/pdf/Vol24No3.pdf

具体的な IT 関連技術のご相談も承りますが、よりざっくりとした CG システムの企画・導入、VR システムの企画・導入、AI 応用システムの企画・導入、技術系人材育成に関するご相談、ビジネスモデルの企画や地域創生の企画など、企業のみならず市町村自治体の経営戦略のご相談も承ります。お気軽にご相談下さい。

Available Facilities and Equipment

Deep Learning 用コンピュータシステム　数台	
CG コンテンツ作成用コンピュータシステム　数台	